

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего
образования «Приволжский исследовательский медицинский университет»
Министерства здравоохранения Российской Федерации

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Специальность: **33.05.01 ФАРМАЦИЯ**

1. Настоящий Фонд оценочных средств (ФОС) по дисциплине «Информационные технологии» по специальности 33.05.01фармация является неотъемлемым приложением к рабочей программе дисциплины «Информационные технологии». На данный ФОС распространяются все реквизиты утверждения, представленные в РПД по данной дисциплине.

2. **Общее количество тестовых заданий** по дисциплине представлено в таблице 1.

Таблица 1.

Общее количество тестовых заданий

Код компетенции	Наименование компетенции	Количество заданий
ОПК-6	Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	80
Всего		80

3. Тестовые задания с распределением по компетенциям и типам

Таблица 2

Задания закрытого типа *альтернативного ответа* (с выбором одного или нескольких правильных ответов)

№ задания	Содержание задания	Варианты ответов	Правильный ответ	Код компетенции
Прочитайте текст, выберите один или несколько правильных ответов				
1	Для чего используется оператор else?	а) Для возвращения вводимого результата б) То же самое, что и операторы if, elif в) Используется в конструкциях ветвления, служит для других условий после операторов if, elif г) Для выхода из цикла ветвления	в)	ОПК-6
2	Для чего используется оператор elif?	а) Используется для выхода из ветвления б) Ввести какое-либо дополнительное условие выполнения кода в) Используется перед оператором else г) Используется после оператора else	б)	ОПК-6
3	Для чего нужен тип данных float()?	а) Для работы со строками б) Для работы с типами bool в) Для работы с целыми числами г) Для работы с дробными числами	г)	ОПК-6
4	Для чего нужен тип данных int()?	а) Для работы с числами б) Для работы с целыми числами в) Для работы с дробными числами г) Для работы с текстом	б)	ОПК-6
5	Для чего нужен тип данных str()?	а) Для работы с текстовыми данными б) Для работы с дробными числами в) Для работы с целыми числами г) Для работы с числами	а)	ОПК-6
6	Что делает функция input()?	а) Принимает на вход только численный ввод б) Служит только для вывода текста на экран в) Принимает на вход целочисленный ввод	б)	ОПК-6

		d) Принимает на вход ввод любых доступных типов данных		
7	Какой оператор возвращает значение функции?	a) input() b) a c) b d) return	d)	ОПК-6
8	Что такое словарь?	a) Пара лист\.: список b) Пара значение\.: ключ c) Пара список\.: кортеж d) Пара ключ\.: значение	d)	ОПК-6
9	В чём отличие кортежа от списка?	a) Кортеж неизменяем, список - изменяем. b) Кортеж изменяем, список - неизменяем. c) Кортеж принимает только строковые данные d) Список принимает ограниченное кол-во элементов	a)	ОПК-6
10	Как обозначается список?	a) () b) [] c) tuple() d) tuple[]	b)	ОПК-6
11	Как обозначается кортеж?	a) tuple() b) tuple[] c) [] d) [()]	a)	ОПК-6
12	Для чего используется метод get в словаре?	a) Возвращает список b) Возвращает словарь c) Возвращает значение по ключу d) Возвращает ключ	c)	ОПК-6
13	Какой оператор используется для остановки выполнения цикла?	a) continue b) return c) exit d) break	d)	ОПК-6
14	Зачем нужен оператор continue?	a) Для перебора элементов в теле цикла b) Начинает следующий проход цикла, минуя оставшееся тело цикла c) Заканчивает цикл d) Запускает бесконечный цикл	b)	ОПК-6
15	Что такое цикл?	a) Для запуска цикла b) Это фрагмент кода, который повторяется многократно c) Для генерации диапазона значений d) Для определения ранга данных	b)	ОПК-6
16	Каков смысл цикла while?	a) Всегда пишется перед циклом for b) Будет повторяться до тех пор, пока заданное в нем условие не станет меньше 0 c) Повторяется всего 1 раз d) Будет повторяться до тех пор, пока верно	d)	ОПК-6

		заданное в нем условие		
17	Что в SQLite делает оператор CREATE ?	a) Позволяет удалять таблицы, представления	b)	ОПК-6
		b) Позволяет создавать таблицы, представления		
		c) Запрещает создавать таблицы, представления		
		d) Не влияет на создание таблиц, представлений		
18	Что в SQLite делает оператор INSERT ?	a) Используется для вставки данных в таблицу	a)	ОПК-6
		b) Используется для вставки данных в базу данных		
		c) Используется для удаления данных из таблицы		
		d) Используется для удаления данных из базы данных		
19	Что в SQLite делает оператор DELETE ?	a) Запрещает создавать таблицы, представления	c)	ОПК-6
		b) Используется для удаления данных из базы данных		
		c) Используется для удаления одной или нескольких записей из таблицы		
		d) Не влияет на создание таблиц, представлений		
20	Что в SQLite делает оператор ALTER TABLE ?	a) Запрещает создавать таблицы, представления	d)	ОПК-6
		b) Используется для удаления всех данных из таблицы		
		c) Используется для удаления одной или нескольких записей из таблицы		
		d) Позволяет изменять данные в таблице		
21	Что в SQLite делает оператор DROP TABLE ?	a) Используется для вставки данных в таблицу	c)	ОПК-6
		b) Используется для вставки данных в базу данных		
		c) Используется для удаления таблицы		
		d) Запрещает создавать таблицы, представления		
22	Что в SQLite делает оператор UPDATE ?	a) Позволяет удалять таблицы, представления	d)	ОПК-6
		b) Позволяет создавать таблицы, представления		
		c) Запрещает создавать таблицы, представления		
		d) Позволяет редактировать записи		
23	Что в SQLite делает оператор SELECT ?	a) Позволяет отбирать данные из таблицы	a)	ОПК-6
		b) Используется для удаления всех данных из таблицы		
		c) Используется для удаления одной или нескольких записей из таблицы		
		d) Позволяет изменять данные в таблице		
24	Что такое в SQLite оператор AND ?	a) Оператор, позволяющий делать условия отбора более жёсткими	a)	ОПК-6
		b) Оператор, позволяющий делать условия отбора более мягкими		
		c) Оператор, не влияющий на условия отбора		
		d) Он не является оператором SQLite		
25	Что такое в SQLite оператор OR ?	a) Оператор, позволяющий делать условия отбора более жёсткими	b)	ОПК-6
		b) Оператор, позволяющий делать условия отбора более мягкими		
		c) Оператор, не влияющий на условия отбора		
		d) Он не является оператором SQLite		

26	Что такое в SQLite оператор NOT ?	a) Оператор, позволяющий делать условия отбора более жёсткими	c)	ОПК-6
		b) Оператор, позволяющий делать условия отбора более мягкими		
		c) Оператор, позволяющий отрицать описанные условия		
		d) Он не является оператором SQLite		
27	Что в SQLite делает оператор IN ?	a) Запрещает создавать таблицы, представления	d)	ОПК-6
		b) Позволяет редактировать записи		
		c) Он не является оператором SQLite		
		d) Позволяет проверить, соответствует ли значение любому значению из списка		
28	Что в SQLite делает оператор BETWEEN ?	a) Отрицает описанные условия	b)	ОПК-6
		b) Определяет диапазон значений с помощью начального и конечного значения, которому должно соответствовать выражение		
		c) Запрещает описанные условия		
		d) Разрешает описанные условия		
29	Что в SQLite делает оператор LIKE ?	a) Позволяет проверить, соответствует ли значение любому значению из списка	c)	ОПК-6
		b) Разрешает описанные условия		
		c) Позволяет проверить, соответствует ли заданное строковое значение определённому шаблону		
		d) Запрещает описанные условия		
30	Что в SQLite делает оператор IN ?	a) Обнаруживает и удаляет базу данных	d)	ОПК-6
		b) Обнаруживает и удаляет учётную запись пользователя		
		c) Не обнаруживает, но удаляет указанные условия		
		d) Он не является оператором SQLite		

Таблица 3

Задания закрытого типа на соответствие

№		Содержание		Содержание	Правильный ответ	Код компетенции
Прочитайте текст и установите соответствие						
31	A	Оператор else	1	Начинает конструкцию ветвления условий	A – 2	ОПК-6
	B	Оператор elif	2	Завершает конструкцию ветвления условий	B – 3	
	B	Оператор if	3	Продолжает конструкцию ветвления условий	B – 1	
32	A	continue	1	Возвращает результат подсчёта функции	A – 4	ОПК-6
	B	break	2	Печатает заданное в окне реализации	B – 3	
	B	return	3	Прерывает цикл	B – 1	
	Г	print	4	Пропускает итерацию цикла	Г – 2	
33	A	bool	1	Целые числа	A – 4	ОПК-6
	B	str	2	Вещественные числа	B – 3	
	B	int	3	Строковый тип	B – 1	
	Г	float	4	Логический тип	Г – 2	
34	A	INTEGER	1	бинарные данные	A – 4	ОПК-6
	B	REAL	2	строка текста	B – 3	

35	В	TEXT	3	число с плавающей точкой	В – 2	ОПК-6
	Г	BLOB	4	целое число	Г – 1	
	А	Столбцы таблиц	1	Записи	А – 2	
	Б	Строки таблиц	2	Поля	Б – 1	

Таблица 4

Задания закрытого типа на последовательность

№	Содержание		Содержание	Правильный ответ	Код компетенции
Прочитайте текст и установите последовательность					
36	Для того, чтобы начать работать в Python следует:	1	Дождаться загрузки системы	4, 1, 3, 2, 5	ОПК-6
		2	Открыть окно реализации программы		
		3	Найти программную среду IDLE, установленную вместе с Python		
		4	Включить компьютер		
		5	Открыть окно для написания программы		
37	Для того, чтобы начать создавать базу данных в программе SQLite Browser следует:	1	Дождаться загрузки системы	2, 1, 3, 5, 4	ОПК-6
		2	Включить компьютер		
		3	Запустить с иконки на рабочем столе программу SQLite Browser		
		4	Запустить код на выполнение		
		5	Во вкладке SQL набирать соответствующий код		
38	Чтобы получить результат работы функции в Python следует:	1	Придумать имя функции	6, 1, 2, 4, 3, 5	ОПК-6
		2	В скобках указать аргументы функции		
		3	Вызвать функцию		
		4	С помощью оператора return указать какие действия должна выполнить функция с её аргументами		
		5	Получить результат		
		6	Заявить с помощью оператора def, что будем создавать функцию		
39	Для того, чтобы в программе SQLite Browser с помощью SQL-вкладки создать таблицу, следует:	1	После последней закрывающей скобки поставить знак ;	2, 4, 3, 1, 5	ОПК-6
		2	С помощью оператора CREATE TABLE заявить, что будем создавать таблицу		
		3	В скобках, через запятую, написать названия столбцов и их атрибуты и ограничения		
		4	Написать имя таблицы		
		5	Запустить код на выполнение		
40	Для того, чтобы в программе SQLite	1	В скобках, через запятую, записывать данные в количестве указанных в таблице полей, с учётом их атрибутов и ограничений	3, 2, 5, 1, 4, 6	ОПК-6
		2	Написать имя таблицы		

Browser с помощью SQL-вкладки наполнить таблицу данными, следует:	3	Написать оператор INSERT INTO		
	4	После последней закрывающей скобки поставить знак ;		
	5	Написать оператор VALUES		
	6	Запустить код на выполнение		

Таблица 5

Задания открытого типа дополнения

№	Содержание задания	Правильный ответ	Код компетенции
Прочитайте текст и дополните ответ			
41	Оператор сравнения в программировании – это	оператор, который сравнивает два операнда и возвращает True, если сравнение принимает значение истина, или False, если сравнение принимает значение ложь.	ОПК-6
42	Переменная в программировании – это	область памяти, предназначенная для хранения данных (значений).	ОПК-6
43	База данных – это	информация, хранящаяся в упорядоченном, структурированном виде в специальных электронных таблицах, связанных между собой.	ОПК-6
44	Реляционная база данных – это	тип базы данных, который хранит и управляет данными с помощью таблиц и связей между ними.	ОПК-6
45	В реляционных базах данных таблицы состоят из:	строк, которые называют «записями»; столбцов, которые называют «полями» или «атрибутами».	ОПК-6
46	Первичный ключ в SQLite – это	ограничение столбцов, которое уникально идентифицирует строку в таблице.	ОПК-6
47	Внешний ключ в SQLite – это	способ обеспечить ссылки в базе данных SQLite. Значения в одной таблице также должны появляться в другой таблице.	ОПК-6
48	В SQLite однотабличная выборка – это	извлечение информации из одной таблицы базы данных.	ОПК-6
49	В SQLite многотабличная выборка – это	извлечение информации из двух и более таблиц базы данных.	ОПК-6
50	В SQLite фильтрация данных – это	отбор в результирующую выборку данных, удовлетворяющих одному или нескольким условиям запроса.	ОПК-6
51	Что такое связывание таблиц в БД?	Это операция, которая указывает связи между таблицами. Используется для получения данных из нескольких таблиц.	ОПК-6
52	Что такое представление в SQLite?	это виртуальная таблица, которая не хранит данные самостоятельно, а показывает данные из одной или нескольких таблиц определённым образом.	ОПК-6
53	Что делает оператор WHERE в	Используется для фильтрации данных, позволяя возвращать только те строки, которые соответствуют	ОПК-6

	SQLite?	определённым условиям.	
54	Глобальный контекст функции в Python – это	когда переменная определена вне любого блока кода, и её значение доступно для чтения для любой функции или класса.	ОПК-6
55	Список в Python – это	упорядоченная коллекция элементов, которая позволяет хранить несколько значений в одной переменной. Её можно изменять.	ОПК-6
56	Кортеж в Python – это	последовательность элементов, которые разделены между собой запятой и заключены в скобки. Её нельзя изменять, можно только читать.	ОПК-6
57	Словарь в Python – это	изменяемые отображения ссылок на объекты, доступные по ключу. Ключ и значение разделяются двоеточием, пары ключ-значение отделяются запятыми, а словарь целиком ограничивается фигурными скобками {}.	ОПК-6
58	Индекс в Python – это	целое число, обозначающее позицию элемента в последовательности. Каждый элемент последовательности имеет индекс. Нумерация индексов начинается с 0 (нуля).	ОПК-6
59	Контейнер в Python – это	любой объект, который содержит произвольное количество других объектов. Примеры: список, кортеж, словарь.	ОПК-6
60	Циклы в Python – это	инструмент, который позволяет выполнять одно действие несколько раз подряд.	ОПК-6
61	Оператор while в Python – это	конструкция, позволяющая выполнять блок кода до тех, пор пока условие в этой конструкции продолжает быть истиной.	ОПК-6
62	Оператор for в Python – это	конструкция для перебора последовательности (то есть списка, кортежа, словаря, набора или строки).	ОПК-6

Таблица 6

Задания открытого типа свободного изложения (с развернутым ответом)

№	Содержание задания	Правильный ответ	Код компетенции
Прочитайте текст и запишите развернутый обоснованный ответ			
63	Приведите примеры операторов сравнения в Python.	1). < - больше, 2). > - меньше, 3). >= - больше или равно, 4). <= - меньше или равно, 5). == - равно, 6). != - не равно.	ОПК-6
64	Для чего используется команда input в Python?	Для сообщения программе некоторой информации, например, ввода информации с клавиатуры пользователем.	ОПК-6
65	Для чего используется команда print в Python?	Для вывода текстовой информации на экран или в консоль.	ОПК-6
66	Что такое функция в Python?	Это фрагмент кода, который можно вызвать на исполнение из другого места программы, когда он понадобится.	ОПК-6
67	Какой оператор объявляет создание функции в Python?	Оператор def.	ОПК-6

68	Что такое параметры функции в Python?	Это переменные, которым присваиваются значения в момент вызова функции.	ОПК-6
69	Что в Python делает команда return?	Оператор return используется в функциях для возвращения данных после выполнения работы самой функции.	ОПК-6
70	Приведите примеры операторов ветвления в Python.	Конструкция if – else. Конструкция if – elif – else.	ОПК-6
71	Приведите примеры типов данных существующих в Python.	Целые числа (int), числа с плавающей точкой (float), строки (str), списки (list), кортежи (tuple), словари (dict).	ОПК-6
72	Что такое в Python локальная область видимости?	Локальная область видимости в Python касается переменных, которые объявлены внутри функции и доступны только в рамках этой функции. Они недоступны за ее пределами.	ОПК-6
73	Как в Python получить последний элемент списка?	С помощью индекса -1.	ОПК-6
74	Что такое в Python итерация?	Это перебор различных объектов, таких как списки, кортежи, словари и множества.	ОПК-6
75	Что в Python делает оператор break?	Используется для завершения выполнения цикла.	ОПК-6
76	Что в Python делает оператор continue?	Он позволяет «перепрыгнуть» оставшиеся выражения в цикле и перейти к следующей итерации.	ОПК-6
77	Что такое в SQLite агрегатные функции? Перечислите известные вам.	Это функции, встроенные для обработки строковых или числовых данных. AVG: вычисляет среднее значение SUM: вычисляет сумму значений MIN: вычисляет наименьшее значение MAX: вычисляет наибольшее значение COUNT: вычисляет количество строк в запросе	ОПК-6
78	Язык SQL это	(от англ. Structured Query Language) — это язык структурированных запросов. Он используется для сохранения данных, поиска их частей, обновления, извлечения и удаления из базы данных.	ОПК-6
79	База данных — это	организованная совокупность структурированных данных, предназначенная для хранения, поиска и обработки информации. По сути, это электронный архив, где данные хранятся в соответствии с определённой схемой, по которой их можно найти, изменить или удалить.	ОПК-6
80	Что такое высокоуровневый язык программирования?	Это язык программирования, использующий высокий уровень абстракции для быстрой и упрощенной записи компьютерных программ. В таком языке для описания структур данных и операций над ними используются смысловые конструкции, понятные человеку.	ОПК-6

Ключи к оцениванию

№ задания	Правильный ответ	Критерии
Задания закрытого типа <i>альтернативного ответа</i> (с выбором одного или нескольких правильных ответов)		
1.	с)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
2.	б)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
3.	д)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
4.	б)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
5.	а)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
6.	д)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
7.	д)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
8.	д)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
9.	а)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
10.	б)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
11.	а)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
12.	с)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
13.	д)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
14.	б)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
15.	б)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
16.	д)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
17.	б)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
18.	а)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
19.	с)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
20.	д)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
21.	с)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
22.	д)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи

23.	a)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
24.	a)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
25.	b)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
26.	c)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
27.	d)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
28.	b)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
29.	c)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
30.	d)	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
Задания закрытого типа на соответствие		
31.	A-2, Б-3, В-1	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
32.	A-4, Б-3, В-1, Г-2	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
33.	A-4, Б-3, В-1, Г-2	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
34.	A-4, Б-3, В-2, Г-1	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
35.	A-2, Б-1	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
Задания закрытого типа на последовательность		
36.	4, 1, 3, 2, 5	1 б – правильная последовательность 0 б – остальные случаи
37.	2, 1, 3, 5, 4	1 б – правильная последовательность 0 б – остальные случаи
38.	6, 1, 2, 4, 3, 5	1 б – правильная последовательность 0 б – остальные случаи
39.	2, 4, 3, 1, 5	1 б – правильная последовательность 0 б – остальные случаи
40.	3, 2, 5, 1, 4, 6	1 б – правильная последовательность 0 б – остальные случаи
Задания открытого типа дополнения		
41.	оператор, который сравнивает два операнда и возвращает True, если сравнение принимает значение истина, или False, если сравнение принимает значение ложь.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
42.	область памяти, предназначенная для хранения данных (значений).	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
43.	информация, хранящаяся в упорядоченном, структурированном виде в специальных электронных таблицах, связанных между собой.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
44.	тип базы данных, который хранит и управляет данными с помощью таблиц и	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи

	связей между ними.	
45.	строки, которые называют «записями»; столбцов, которые называют «полями» или «атрибутами».	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
46.	ограничение столбцов, которое уникально идентифицирует строку в таблице.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
47.	способ обеспечить ссылки в базе данных SQLite. Значения в одной таблице также должны появляться в другой таблице.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
48.	извлечение информации из одной таблицы базы данных.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
49.	извлечение информации из двух и более таблиц базы данных.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
50.	пороговая (критическая) вероятность ошибки 1-го рода, т.е. неприятия нулевой гипотезы (H_0), когда она верна («ложная тревога»).	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
51.	Это операция, которая указывает связи между таблицами. Используется для получения данных из нескольких таблиц.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
52.	это виртуальная таблица, которая не хранит данные самостоятельно, а показывает данные из одной или нескольких таблиц определённым образом.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
53.	Используется для фильтрации данных, позволяя возвращать только те строки, которые соответствуют определённым условиям.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
54.	когда переменная определена вне любого блока кода, и её значение доступно для чтения для любой функции или класса.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
55.	упорядоченная коллекция элементов, которая позволяет хранить несколько значений в одной переменной. Её можно изменять.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
56.	последовательность элементов, которые разделены между собой запятой и заключены в скобки. Её нельзя изменять, можно только читать.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
57.	изменяемые отображения ссылок на объекты, доступные по ключу. Ключ и значение разделяются двоеточием, пары ключ-значение отделяются запятыми, а словарь целиком ограничивается фигурными скобками {}.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
58.	целое число, обозначающее позицию элемента в последовательности. Каждый элемент последовательности имеет индекс. Нумерация индексов начинается с 0 (нуля).	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
59.	любой объект, который содержит произвольное количество других объектов.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи

	Примеры: список, кортеж, словарь.	
60.	инструмент, который позволяет выполнять одно действие несколько раз подряд.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
61.	конструкция, позволяющая выполнять блок кода до тех, пор пока условие в этой конструкции продолжает быть истиной.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
62.	конструкция для перебора последовательности (то есть списка, кортежа, словаря, набора или строки).	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
Задания открытого типа свободного изложения (с развернутым ответом)		
63.	1). < - больше, 2). > - меньше, 3). >= - больше или равно, 4). <= - меньше или равно, 5). == - равно, 6). != - не равно.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
64.	Для сообщения программе некоторой информации, например, ввода информации с клавиатуры пользователем.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
65.	Для вывода текстовой информации на экран или в консоль.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
66.	Это фрагмент кода, который можно вызвать на исполнение из другого места программы, когда он понадобится.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
67.	Оператор def.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
68.	Это переменные, которым присваиваются значения в момент вызова функции.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
69.	Оператор return используется в функциях для возвращения данных после выполнения работы самой функции.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
70.	Конструкция if – else. Конструкция if – elif – else.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
71.	Целые числа (int), числа с плавающей точкой (float), строки (str), списки (list), кортежи (tuple), словари (dict).	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
72.	Локальная область видимости в Python касается переменных, которые объявлены внутри функции и доступны только в рамках этой функции. Они недоступны за ее пределами.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
73.	С помощью индекса -1.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
74.	Это перебор различных объектов, таких как списки, кортежи, словари и множества.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
75.	Используется для завершения выполнения цикла.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
76.	Он позволяет «перепрыгнуть» оставшиеся выражения в цикле и перейти к следующей итерации.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи

77.	Это функции, встроенные для обработки строковых или числовых данных. AVG: вычисляет среднее значение SUM: вычисляет сумму значений MIN: вычисляет наименьшее значение MAX: вычисляет наибольшее значение COUNT: вычисляет количество строк в запросе	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
78.	(от англ. Structured Query Language) — это язык структурированных запросов. Он используется для сохранения данных, поиска их частей, обновления, извлечения и удаления из базы данных.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
79.	организованная совокупность структурированных данных, предназначенная для хранения, поиска и обработки информации. По сути, это электронный архив, где данные хранятся в соответствии с определённой схемой, по которой их можно найти, изменить или удалить.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи
80.	Это язык программирования, использующий высокий уровень абстракции для быстрой и упрощённой записи компьютерных программ. В таком языке для описания структур данных и операций над ними используются смысловые конструкции, понятные человеку.	1 б – полное правильное соответствие 0 б – остальные случаи